

TORNEIO ESCADA 2022

ORGANIZAÇÃO E LOCAL

A organização do torneio está a cargo da ACADEMIA DE TÉNIS DE PORTALEGRE, a gestão de resultados, classificações, e contactos dos jogadores participantes é efetuada via internet no site: www.tietennis.com e no grupo WhatsApp;

CALENDARIZAÇÃO

Quadro Escada – 17 de Janeiro a 8 de julho de 2022

Final Four e Jantar com Entrega de Prémios – 9 de julho de 2022

MODALIDADES

- Um único escalão

SISTEMA DE PONTUAÇÃO

A pontuação dos jogos será disputada à melhor de 3 sets sendo que o 3º set é um super tie-break.

Será usado o sistema LEAP FROG PLUS:

- Sistema de 27 Pontos: Quando um jogador ganha, toma a posição do seu oponente no ranking escada.
- Este sistema concede pontos não somente aos vencedores, mas concede aos vencidos também. Isto incentiva os jogadores a jogar encontros para manter a sua classificação no ranking escada.
- O número 27 representa o número máximo de jogos que poderiam ser jogados num encontro (7-6,6-7, 10-8 neste caso será 1-0 que se refere a um Super Tie-Break])

Como funciona:

- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais elevada recebe 27 pontos menos o número de jogos que o vencido ganhou, adicionado dos pontos atuais;
- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais baixa, os seus pontos anteriores serão substituídos pelos pontos do seu adversário mais 27 pontos adicionais, menos o número de jogos que o vencido ganhou. 3. Os vencidos recebem sempre 1 ponto por cada jogo que ganham.
- Exemplo 1: O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2 O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos O Paulo tem agora $42 + 27 - 5 = 64$ pontos O João tem agora $56 + 5 = 61$ pontos
- Os melhores 4 vão realizar no final uma final four que decidirá o grande vencedor, seguido de jantar convívio e entrega de prémios.

DESAFIOS

Existem as seguintes regras para quem desafia i.e desafiado:

- Os jogadores têm 3 dias para aceitar ou declinar um desafio antes que este seja declinado automaticamente. Cada vez que um jogador declina um desafio, perderá 30 pontos. Após ter aceite o desafio, têm 10 dias para disputar o encontro.
- Caso o encontro não se realize, o desafiado será penalizado com perda de posição e perda de 20 pontos. Caso o desafiado não responda, ou cancele no próprio dia, perderá também 20 pontos e a sua posição.
- Caso exista falta de comparência o jogador que não compareceu, perde 30 pontos, e a sua posição.
- Se não conseguirem encontrar uma data de comum acordo depois do desafio ser aceite o Juiz arbitro do Torneio, dependendo das razões evocadas poderá ou não anular o desafio sem prejuízo para os jogadores. Este benefício só será possível de efetuar pelo juiz árbitro.
- O jogador desafiado tem permissão para entrar em contacto com o desafiante de modo a alterar a data e o horário do desafio.
- Os Jogadores podem ter até 2 desafios pendentes (desafiar e ser desafiado) não podem aceitar ou emitir um novo desafio antes de terminarem o jogo.
- Um jogador somente pode jogar com um adversário 5 posições acima dele e 5 posições a baixo.
- O Jogador pode jogar com o mesmo adversário 4 vezes.
- Um jogador só pode jogar com o mesmo adversário depois de jogar 1 encontro com outro jogador.
- Impedimento de conclusão do jogo - Sempre que por razões de impraticabilidade do campo devido à chuva ou falta de tempo na reserva para conclusão do encontro, os intervenientes têm 5 dias para reagendar nova data e terminar o referido encontro caso contrário é anulado.
- Qualquer jogador tem um máximo de 22 dias para estabelecer como período de férias e 10 dias como período de lesão todos os outros dias deverá estar disponível para jogar.
- Só serão consideradas válidas as alterações de estado (férias e lesão) que tenham ficado registadas no site do Torneio.
- No caso de uma desistência durante o encontro o vencedor ficará com o resultado integral e o perdedor com o número de jogos ganhos.
 - Exemplo: João joga contra Pedro. Pedro desiste a 3-3 1º set, o João ganha 6/3-6/0
- A falta de comparência determina-se pela não justificação de qualquer jogador da entrada em campo, 15 minutos após a hora marcada.
- Os jogadores deverão comunicar, imediatamente após o desafio, o resultado para o responsável através de SMS ou WhatsApp.
- Os resultados dos jogos serão colocados no site todos os dias até às 21h.
- Tendo em consideração que o torneio Escada pretende ser essencialmente um torneio social, não haverá árbitros durante os jogos. Pede-se, portanto, aos jogadores/equipas que resolvam de forma amigável as possíveis dúvidas que possam surgir durante o jogo, apelando-se sempre ao fairplay.
- Os casos omissos serão analisados pelos responsáveis, cabendo à Organização da Prova quaisquer decisões finais.

ENCONTROS

- O encontro é realizado num campo acordado pelos dos jogadores;
- Existe campo disponível para que sejam realizados encontros entre as 18:30 e 21:30 atrás do Pavilhão Municipal de Portalegre, nas segunda-feira, quarta-feira e sexta-feira;

- As bolas para o encontro são verificadas no início do encontro pelos dois jogadores, devendo para o caso cada um levar um conjunto de 3 bolas;
- Caso não haja entendimento nas bolas a usar deve ser feito sorteio, as bolas tem de ser novas ou pouco usadas;

INSCRIÇÕES

A inscrição é feita pela ATP na plataforma online. Após a inscrição, os jogadores têm a responsabilidade de informar o ATP de qualquer alteração dos seus dados, para que este possa atualizar o seu perfil.

Quando fizer a sua inscrição assegure-se que envia para o email atportalegre@gmail.com a sua fotografia e outros dados que considere importantes para constar na sua ficha online. Todas as alterações devem ser comunicadas para o e-mail do torneio: atportalegre@gmail.com

- O pagamento das inscrições é efetuado através de transferência bancária. Só serão considerados os participantes que tenham pago a sua inscrição e que tenham feito o seu registo on-line.
- As inscrições abrem dia 07 de janeiro 2022.
- Taxas de inscrição:
 - Sub 18 Grátis
 - Restantes 15€

PRÉMIOS

A ATP irá atribuir ao Torneio Escada prémios às seguintes categorias:

- Vencedor;
- 2.º e 3.º Classificado;
- Jogador com mais partidas jogadas;
- Jogador revelação (votação);
- Prémio reconhecimento, entre outros;

REGULAMENTO E CASOS OMISSOS

A Organização reserva-se o direito de alterar este regulamento. Todas as alterações serão comunicadas pelo email do Torneio: atportalegre@gmail.com ;

Em caso de qualquer dúvida poderá contactar Filipe Serrote através do N.º +351 964000536, Filipe Tavares através do N.º +351964380680 e Bruno Neves através do N.º +351 966027280

A Organização responsabiliza-se pela contabilização dos encontros, qualquer incidente é da inteira responsabilidade do praticante.

Qualquer caso que não esteja previsto neste Regulamento, será resolvido primeira e última instância pela Organização do Torneio.

Aplicação TIETENNIS

www.tietenis.com

A inscrição nos torneios e todas as reservas para jogar nos campos de ténis do clube deverão ser efetuadas através da aplicação **TIE PLAYER** (se usares um telemóvel/tablet) ou no **site www.tietenis.com** (se usares um computador ou tablet)

O registo prévio como **jogador** pode ser feito na aplicação TIE PLAYER ou no **site www.tietenis.com**

ATRAVÉS DO TEU TELEFONE		ATRAVÉS DO TEU COMPUTADOR	
TIE PLAYER		TIE TENNIS www.tietenis.com	
			
Faz o download da aplicação TIE PLAYER na APP Store ou no Google Play .		Faz o registo e reservas no site www.tietenis.com	

ATENÇÃO : Em caso de dúvida prevalecerão sempre os registos nesta aplicação.

Regras do Escada

- Este Escada está aberto aos seguintes jogadores:

Rating de Jogo: 10 to 1

Idade: 5 para 99

Singulares/Duplas: **Singles**

- Tipo de Escada: **Leap Frog Plus**

- Formato de Jogo: **Best of 3 Sets (Super Tie-Break Sets)**

- Taxa: = **15€** .

- Este Escada começará a **17 de janeiro de 2022** e termina **8 de junho, 2022** .

- Número máximo de Jogadores **30**

- Penalidade por recusa **20**

- Posições a desafiar para cima **5**

- Posições a desafiar para baixo **-5**

- Mesmo Oponente **3**

- Dias para agendar **3**

- Dias para jogar **10**