
LiGA SOCIAL CTAVEIRO *by Clínica Dentária da Gafanha*

A LiGaSoCiAlCtAvEiRo é uma ação de fomento do Ténis, na variante de singulares, jogada exclusivamente no **CLUBE DE TÉNIS DE AVEIRO** e é aberta a toda a comunidade. A LiGaSoCiAl nasceu para todos poderem jogar com regularidade e evoluir na prática do jogo com muita diversidade de adversários. A LiGa tem como objetivo preparar todo o tipo de jogador para as etapas seguintes de evolução independentemente do nível de cada um, ou a simples prática da modalidade. A LiGaSoCioAl terá sempre como principal objectivo premiar quem jogar mais.

1. A inscrição tem o valor de 20€ (LiGA22).
2. A LiGa está dividida em 3 grupos de níveis competitivos distintos e o objetivo é jogar uma vez com cada jogador do respetivo grupo. Os jogadores jogam ao seu ritmo não havendo nº mínimo de jogos obrigatório. Quem jogar mais tem mais hipóteses de chegar ao topo.
3. A LiGa funciona em sistema de aluguer de “court”. A reserva de campo, tal como a procura de adversário, é feita pelo responsável da LiGa. O tempo mínimo da reserva de campo é de 90 minutos e o preçário varia consoante o tipo de jogador: sócio, estudante/protocolos ou não-sócio (pedir preçário para consulta).
4. O sistema de jogo é o habitual dos jogos oficiais: à melhor de 3 “sets”, com vantagens, em que o 3º “set” é um “match-tiebreak” (tiebreak até aos 10 pontos com diferença mínima de 2 pontos, aka, “super-tiebreak”).
5. Os jogadores serão inseridos no seu respetivo grupo “whatsapp” onde o responsável colocará as marcações (dia, hora, campo e contacto do adversário), os resultados, todas as informações das atividades do CTaveiro e ainda divulgação dos resultados de atletas do clube em torneios federados. É sugerido utilizar a “app tieplayer” para uma rápida consulta das classificações e jogos disputados.
6. A gestão da marcação de jogos é feita de modo privado entre o organizador e o jogador para que a otimização dos campos seja perfeita culminando em mais jogos por dia e mais pessoas a jogar, ao contrário do que seria se fossem marcados de forma aleatória pelos jogadores. É essencial que os jogadores informem da sua disponibilidade com a antecedência possível e que respondam o mais rápido possível no “whatsapp” quando solicitado para uma eficiente marcação de jogos.
7. As classificações e resultados podem ser consultados em www.tietennis.com/ctaveiro ou no “tieplayer”. Os 3 primeiros classificados de cada grupo recebem um troféu e t-shirt personalizada no final de cada edição da liga.
8. A classificação é construída com 3 pontos por vitória, 2 pontos numa derrota em “super-tiebreak” (resultado de 1-2) e 1 ponto para derrotas por 0-2. Este ponto extra visa premiar o jogador que vence 1 “set” nesse encontro.
9. O jogador vencedor deve enviar de imediato o resultado ao organizador para ajudar a atualização diária dos resultados e sabermos que o campo já se encontra livre. Os jogadores envolvidos em jogos com luz artificial **têm de informar** a conclusão do encontro para que seja possível desligarmos remotamente a luz artificial. Em caso de não avisarem e a luz continuar ligada será cobrado o valor da luz do tempo que esteve ligada desnecessariamente. O court “FRIP.02” e o court “Quebramar” devem ser sempre trancados, sem jogadores dentro, até ser dado alguma informação contrária.
10. As bolas de jogo são da responsabilidade dos jogadores e terá de imperar o bom-senso para uma colocação de bolas equivalente por todos os jogadores. Importante que as bolas estejam em boas condições de jogabilidade. Em último caso, especialmente para os menores de idade, e quando a secretaria está aberta, poder haver empréstimo de bolas usadas.
11. A grande assiduidade de alguns jogadores, levou à criação da “Taça da Liga” onde pode haver repetição de adversários e mistura de jogadores de grupos diferentes. (Regulamento à parte) A Taça não tem qualquer valor acrescido e os jogos funcionam da mesma forma que na LiGa. A Taça da Liga Dunlop é exclusiva para quem está inscrito na Liga.
12. O sistema de descidas e subidas depende da análise técnica do organizador que tem por objetivo enquadrar da melhor maneira todos os jogadores salvaguardando a competitividade dos grupos. Os 3 primeiros classificados têm escolha de subida, mas estará sempre sujeita a análise. Por exemplo, o rácio de vitórias/derrotas ou a quantidade de jogos. Jogadores abaixo do 3º lugar do grupo podem subir caso todas as partes achem que será bom para o jogador, para a organização e para a competitividade dos grupos.
13. Em caso de Falta de Comparência ou Cancelamentos em cima da hora, o jogador em causa terá de pagar o aluguer do campo na sua totalidade. Se o adversário estiver de acordo podem reagendar o encontro, caso contrário será averbada uma derrota com 0 pontos (FC).
14. Uma vitória na LiGa (pesos diferentes por grupo) contribui para uma classificação à parte onde serão apurados 4 jogadores para o “Torneio Masters CTaveiro” (apenas sócios) a realizar após finalizado o Circuito Intersócios da época corrente (informação à parte).