

FICHA TÉCNICA

Este importante evento, visa dar aos sócios mais do que uma saudável competição entre si próprios. Procura-se através desta “luta amigável” um são convívio e um reforço de amizades tão puras como o Ténis em si encerra. Cabe a cada participante torná-la viva.

O objetivo deste modelo de Torneio Escada consiste em estar na posição mais cimeira possível através da captura do lugar do adversário e subir assim na "escada".

REGRAS :

1. O escalonamento inicial será por feito por ordem de inscrição.
2. O Torneio começará em setembro/outubro e terminará a 30/06 do ano seguinte, data após a qual se poderá jogar um Masters.
3. Taxa de inscrição do torneio para sócios é 10 € e para não sócios será de 15€
4. O torneio é obrigatoriamente disputado nos campos do CTVR
5. Os desafios são obrigatoriamente efetuados na plataforma Tietennis e sujeitos à gestão da mesma
6. Taxa de aluguer de campos serão as taxas em vigor para cada tipo de membro.
7. Idades permitidas >= 13 anos
8. Tipo de Escada: LEAP FROG PLUS (Quando o desafiante vence um jogador/equipa acima dele, captura os pontos do desafiado e soma os pontos ganhos, passando-o assim no ranking. Caso seja o outro a vencer o jogador/equipa apenas soma os pontos ganhos.
9. Pontos: 1 jogo = 1 ponto; o super Tie Break não conta para o cálculo de pontos.
10. Nº máximo de pontos por partida : 39
11. Ambos os jogadores recebem pontos por cada jogo ganho. O vencedor ganha 39 pontos menos o número de jogos do vencido.
12. Formato de Jogo : 3 Sets (1 Super Tie-Break Set)
13. Máximo de posições a desafiar para cima : 3
14. Máximo de posições a desafiar para baixo : 12
15. Partidas únicas : 3 (um jogador/equipa só pode repetir o adversário passados 3 jogos com outros adversários)
16. Máximo de jogos com o mesmo oponente : 4
17. Nº dias para agendar : 8
18. Nº dias para jogar : 8
19. Máximo nº dias de férias : 30
20. Máximo de partidas pendentes : 1
21. Dias de descanso para o vencedor: 2
22. Dias de penalidade para o derrotado : 3
23. Penalidade por declínio de desafio : derrota para o jogador sendo a totalidade dos pontos atribuídos ao vencedor 39 pts.
24. Penalidade por falta comparência : derrota para o jogador faltoso sendo a totalidade dos pontos atribuídos ao vencedor 39 pts.
25. O jogador que desafia tem de fornecer as bolas para o jogo (em bom estado) e obter o acesso ao campo, caso necessário.
26. Impedimento de conclusão do jogo - Sempre que por razões de impraticabilidade do campo devido à chuva ou falta de tempo na reserva para conclusão do encontro, os intervenientes têm 5 dias para reagendar nova data e terminar o referido encontro caso contrário é anulado
27. É considerada falta de comparência a ausência de um jogador no recinto desportivo após 15 minutos da hora marcada para o jogo.
28. Com 2 faltas de comparência não justificadas o jogador/equipa pode descer para o último lugar da escada, ficando essa decisão a cargo da Coordenação da Prova.
29. Todos os jogadores que estejam indisponíveis por motivos justificáveis (doença/ lesão, férias, turnos, etc), terão de o comunicar aos responsáveis da prova. Neste caso, o jogador indisponível perde todos os direitos a que a sua posição lhe poderia usufruir, ficando a sua classificação sujeita às movimentações causadas por jogos entre os demais jogadores. Caso uma indisponibilidade se prolongue demasiado tempo, os organizadores do torneio poderão aplicar despromoções no ranking. Tendo em consideração que o torneio Escada pretende ser essencialmente um torneio social, não haverá árbitros durante os jogos. Pedese, portanto, aos jogadores/equipas que resolvam de forma amigável as possíveis dúvidas que possam surgir durante o jogo, apelando-se sempre ao fair-play.
30. Os casos omissos serão analisados pelos responsáveis, cabendo à Organização da Prova quaisquer decisões finais.