

## FICHA TÉCNICA

Este importante evento, visa dar aos sócios mais do que uma saudável competição entre si próprios. Procura-se através desta "luta amigável" um são convívio e um reforço de amizades tão puras como o Ténis em si encerra. Cabe a cada participante torná-la viva. O objetivo deste modelo de Torneio Escada consiste em estar na posição mais cimeira possível através da captura do lugar do adversário e subir assim na "escada".

### REGRAS :

1. O escalonamento inicial será por feito por ordem de inscrição.
2. O Torneio começará a 10/10/2020 e terminará a 30/06/2021, data após a qual se jogará um Masters para os primeiros 8 classificados.
3. Taxa de inscrição do torneio para sócios é gratuita. Para não sócios será de 15€
4. O torneio é obrigatoriamente disputado nos campos do CTVR
5. Os desafios são obrigatoriamente efetuados na plataforma Tietennis e sujeitos à gestão da mesma
6. Taxa de aluguer de campos serão as taxas em vigor para cada tipo de membro.
7. Idades permitidas - >13 anos
8. Tipo de Escada: LEAP FROG PLUS (Quando o desafiante vence um jogador/equipa acima dele, captura os pontos do desafiado e soma os pontos ganhos, passando-o assim no ranking. Caso seja o outro a vencer o jogador/equipa apenas soma os pontos ganhos.
9. Pontos: 1 jogo = 1 ponto; o super Tie Break não conta para o cálculo de pontos.
10. Nº máximo de pontos por partida : 39
11. Amb@s @s jogadores/equipas recebem pontos por cada jogo ganho. O vencedor ganha 39 pontos menos o número de jogos do vencido.
12. Há um torneio para singulares e outro para Pares
13. Formato de Jogo : 3 Sets (1 Super Tie-Break Set)
14. Máximo de posições a desafiar para cima : 3
15. Máximo de posições a desafiar para baixo : 12
16. Partidas únicas : 3 (um jogador/equipa só pode repetir o adversário passados 3 jogos com outros adversários)
17. Máximo de jogos com o mesmo oponente : 4
18. Nº dias para agendar : 8
19. Nº dias para jogar : 8
20. Máximo nº dias de férias : 30
21. Máximo de partidas pendentes : 1
22. Dias de descanso para o vencedor: 2
23. Dias de penalidade para o derrotado : 3
24. Penalidade por declínio de desafio : derrota para o jogador/equipa sendo a totalidade dos pontos atribuídos ao vencedor 39 pts.
25. Penalidade por falta comparência : derrota para o jogador/equipa faltoso sendo a totalidade dos pontos atribuídos ao vencedor 39 pts.
26. O jogador/equipa que desafia tem de fornecer as bolas para o jogo (em bom estado) e obter o acesso ao campo, caso necessário.
27. Impedimento de conclusão do jogo - Sempre que por razões de impraticabilidade do campo devido à chuva ou falta de tempo na reserva para conclusão do encontro, os intervenientes têm 5 dias para reagendar nova data e terminar o referido encontro caso contrário é anulado
28. É considerada falta de comparência a ausência de um ou ambos os jogador/equipas no recinto desportivo após 15 minutos da hora marcada para o jogo.
29. Com 2 faltas de comparência não justificadas o jogador/equipa pode descer para o último lugar da escada, ficando essa decisão a cargo da Coordenação da Prova.
30. Todos os jogadores/equipa que estejam indisponíveis por motivos justificáveis (doença/ lesão, férias, turnos, etc), terão de o comunicar aos responsáveis da prova. Neste caso, o jogador/equipa indisponível perde todos os direitos a que a sua posição lhe poderia usufruir, ficando a sua classificação sujeita às movimentações causadas por jogos entre os demais jogadores/equipas. Caso uma indisponibilidade se prolongue demasiado tempo, os organizadores do torneio poderão aplicar despromoções no ranking.
31. Tendo em consideração que o torneio Escada pretende ser essencialmente um torneio social, não haverá árbitros durante os jogos. Pede-se, portanto, aos jogadores/equipas que resolvam de forma amigável as possíveis dúvidas que possam surgir durante o jogo, apelando-se sempre ao fair-play.
32. Os casos omissos serão analisados pelos responsáveis, cabendo à Organização da Prova quaisquer decisões finais.