



Liga de Padel - Outono'20

Alfragide, Outubro – Janeiro de 2020

O conceito desta prova visa aproximar os clientes, fornecedores e amigos da Funsports através do convívio e da participação num torneio social de Padel. O início da Liga de Padel – Outono'20 está marcado para a primeira semana Outubro terminando num Sábado, a meados de Janeiro.

Os dias escolhidos para a realização dos jogos são preferencialmente às 3ª, 6ªfeiras e Sábados, sendo que em caso pontuais poderá ser realizado num outro dia.

Características:

- **Acompanhamento**

Registo fotográfico, classificação e calendário no site oficial da prova, www.funsports.pt

- **Plantel**

3 jogadores

Uma dupla que inicia o jogo terá que ser a mesma no seu termino, com exceção de alguma lesão que impossibilita a sua continuidade.

- **Arbitragem e Organização**

Os jogos são disputados sem a presença de um árbitro, havendo um observador da organização. Em caso de dúvida num ponto, o mesmo deverá ser repetido. Caso alguma das equipas se oponha, será chamado a decidir o observador da organização, sendo a sua decisão soberana, independentemente da razão que lhe assiste.

- **Nível**

M5 e M4

- **Local**

Alfragide

- **Formato**

- **Liga:** Divisões – 6 a 8 duplas

- Todos contra todos a duas voltas
- Vitória – 3 Pontos
- Derrota – 1 Ponto
- Falta de Comparência – 0 Pontos (6-0; 6-0)

Em caso de igualdade serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- Diferença de jogos ganhos e perdidos na totalidade das partidas;
- Diferenças de pontos ganhos na totalidade dos jogos;
- Jogo Extra

- **Taça:** Jogos a eliminar

- **Pontuação**

Dois Sets com ponto de ouro. Em caso de empate Super tie-break (10 pontos).

Sets

O par que vencer 6 jogos, sempre com 2 de vantagem sobre o adversário, ganha o set. Se ambos ficarem com 5 jogos, disputa-se um tie-break (7 pontos) para ver quem ganha o set 6-5

Ponto de Ouro

Se ambos os pares tiverem vencido três pontos cada (40 – 40), diz-se iguais e ganha o jogo quem vencer o ponto seguinte (ponto de ouro). O par que responde ao serviço, tem o direito de escolher para que lado é que prefere que os adversários sirvam. Os jogadores que respondem não podem trocar de lado nesse ponto.

Tie Break (7 pontos)

No tie-break, os pontos são contados "zero", "1", "2", "3", etc. Ganha o "tie-break" quem chegar primeiro aos 7 pontos, desde que o faça com pelo menos 2 de vantagem, ganhando assim o jogo e conseqüentemente o set. Se for necessário, o tie-break continua até que esta margem seja alcançada.

Começa a servir no tie-break o jogador que teria de servir consoante a ordem normal do set. Começará do lado direito fazendo-o num só ponto.

Respeitando sempre a sequência normal do set e começando pelo lado esquerdo, o próximo jogador a servir, fá-lo por dois pontos e assim sucessivamente até terminar o tie-break.

No set seguinte, começa a servir um jogador do par que não tenha começado a servir no tie-break.

- **Valor**

Pagamento através do cartão de horas

- Jornadas Duplas – Valor de 1h30 a ser descontado no cartão de horas
- Jornada Única – Valor de 1h a ser descontado no cartão de horas

- **Datas:**

- Início – Primeira semana de Outubro
- Dias de jogos- 3ª feiras, 6ª feiras e Sábados entre as 20:00h e as 24:00h. Outras datas a combinar com as duplas
- Final – Sábado, meados de Janeiro

- **Prémios**

- Campeão - Taça + 2 Cartões de horas
- Vice Campeão - Taça + 1 Cartão de horas
- Restantes – Medalha de participação

Indicações extras

Bolas

Serão da responsabilidade da equipa que joga em casa em apresentar bolas semi novas. Em alternativa a organização vende a preço de 5,00 € uma caixa de 3 bolas da Head Padel Pro ou da Starvie.

Escolha de Campo / Primeiro a servir

Durante o aquecimento, realiza-se um ponto onde a bola terá que passar pelos 4 intervenientes. Quem vencer o ponto pode escolher o lado do campo ou se é o primeiro a servir.

Mudanças de Campo

Os jogadores mudarão de lado no fim de cada set.

O tie-break é corrido e os jogadores não mudam de lado.

No super tie-break os jogadores mudam de campo a cada 6 pontos.

Tempos de descanso

O período de aquecimento não poderá exceder os 5 minutos.

Entre pontos, o tempo de descanso máximo é de 20 segundos.

No final de cada set, o descanso máximo concedido é de 120 segundos.

Fair Play

O desportivismo é um valor fundamental no Padel. As características do jogo permitem que não seja necessária a presença de um árbitro, o que aumenta as responsabilidades de cada equipa relativamente ao seu comportamento desportivo. Atitudes impróprias por parte de um jogador ou da equipa poderão levar à aplicação de sanções disciplinares. Nestas atitudes enquadram-se perdas tempo, simulações de lesão, violência física ou verbal, contestação exagerada às decisões sobre marcações de pontos, conduta imprópria nas instalações sociais do clube, entre outras.

Será seguido como guia nesta matéria o código de conduta da Federação Portuguesa de Padel.

Sanções Disciplinares

As situações acima descritas, entre outras que possam vir a acontecer, poderão motivar as seguintes sanções aos jogadores/equipas:

Tabela de Penalizações:

Primeira infração: Advertência

Segunda infração: Advertência com perda de ponto

Terceira infração: Advertência com desqualificação

BOA SORTE E BOA LIGA!



Gestão de Infra-estruturas e Eventos Desportivos, Lda.

www.funsports.pt

Estrada Seminário, Complexo Desportivo,

2610-171 Alfragide

padel@funsports.pt

www.funsports.pt

Hélder Duarte - 96 000 05 07

helderduarte@funsports.pt