



**INDOOR  
PADEL**  
a vantagem é tua

# CLASH

**TORNEIO 2026**



POWERED BY



BRAND PARTNER



TRAINING SPONSOR



SPONSORS



FOURCAPITA

## TORNEIO Clash 2026 do LX INDOOR PADEL

24 Jan 2026 (Mistos 2,3,4 e 5) Kids (Sub 14, Sub 12, e Sub 10)

30, 31 Janeiro e 1 de Fevereiro 2026 (Masculinos e Femininos 1,2,3,4 e 5)

**REGULAMENTO DO TORNEIO**  
**Clash 2026 do LX INDOOR PADEL**

**1. ÂMBITO**

- a. O Torneio comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL tem como objetivo fomentar a competição de padel através da realização de um conjunto de encontros entre duplas de padel divididas por categorias e níveis. Disputa-se no dia 24 de JANEIRO de 2026 a categoria de Mistos e Kids e nos dias 30,31 de Janeiro e 1 de Fevereiro de 2026 as restantes categorias. Tem início às 09:00 no dia 24Jan26 e fim estimado 29:00 do dia 1 de Fevereiro de 2026;
- b. As categorias e níveis que terão acesso à participação no Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL são:

	<b>NÍVEIS</b>				
<b>Categorias</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
<b>Masculinos</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>
<b>Femininos</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>
<b>Mistos</b>		<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	
<b>Kids</b>		<b>Sub 14</b>	<b>Sub 12</b>	<b>Sub 10</b>	

- c. Descrição das Categorias e Níveis:

1) Masculinos 1

- a. Um grupo;
- b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla;
- c. Jogam final.

2) Masculinos 2

- a. Quatro grupos;
- b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla de cada grupo;
- c. Jogam 1/4,1/2 finais e final.

3) Masculinos 3

- a. Sete grupos;
- b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira dupla de cada grupo;
- c. Jogam 1/4,1/2 finais e final.

- 4) Masculinos 4
  - a. Doze grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira dupla de cada grupo;
  - c. Jogam 1/16, 1/8, 1/4, 1/2 finais e final;
  - d. Alguns grupos têm bye nos 1/16 de final;
- 5) Masculinos 5
  - a. Seis grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passam as duas primeiras duplas de cada grupo;
  - c. Jogam 1/16, 1/8, 1/4, 1/2 finais e final;
  - d. Alguns grupos têm bye nos 1/16 de final;
- 6) Femininos 1
  - a. Categoria não abriu.
- 7) Femininos 2
  - a. Dois grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla de cada grupo;
  - c. Jogam 1/2 finais e final.
- 8) Femininos 3
  - a. Três grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla de cada grupo;
  - c. Jogam 1/4, 1/2 finais e final.
- 9) Femininos 4
  - a. Quatro grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla de cada grupo;
  - c. Jogam 1/4, 1/2 finais e final.
- 10) Femininos 5
  - a. Três grupos;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla de cada grupo;
  - c. Jogam 1/4, 1/2 finais e final.
- 11) Mistos 2
  - a. Categoria não abriu;

- 12) Mistos 3
  - a. Dois grupos de três duplas;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla que jogam  $\frac{1}{2}$  finais e a final.
- 13) Mistos 4
  - a. Dois grupos de três duplas;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla que jogam  $\frac{1}{2}$  finais e a final.
- 14) Mistos 5
  - a. Quatro grupos de três duplas;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla que jogam  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{1}{2}$  finais e a final.
- 15) KIDS SUB 14
  - a. 2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplo resultado da integração do nível Sub 12;
  - b. Round Robin na fase de grupos. Passa a primeira e segunda dupla que jogam  $\frac{1}{2}$  finais e a final.
- 16) KIDS SUB 12

Integrou com as duplas de Sub 14 uma única categoria.
- 17) KIDS SUB 10
  - a. 1 grupo com 3 duplas;
  - b. Round Robin na fase de grupo. Passa a primeira e segunda dupla que jogam uma final.
- d. A organização do Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL fica a cargo do LX Indoor Padel, para o qual designou uma Comissão Organizadora constituída por:
  - 1) Filipe Araújo;
  - 2) Paulo Ferreira.
- e. Cumulativamente, o Filipe Araújo é o Juiz Árbitro da competição sendo coadjuvado pelo Luís Allegro, Miguel Vieira, Inês Coelho, Diogo Cartaxo, Lourenço Lisboa, Ruben e Guilherme tendo como competência a aplicação do presente Regulamento, bem como, ajuizar sobre todas as situações que possam vir a ocorrer, não previstas no mesmo;
- f. Os encontros de padel do Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL podem assumir os seguintes formatos:
  - 1) À maior de 3 (três) sets com super tie break (Com ponto de ouro) - As duplas disputarão um encontro em que a primeira que vencer dois sets vence o encontro.

Caso as duplas empatem a um set cada, será disputado um super tie break, até aos 10 (dez). Caso o resultado no super tie break chegue a um empate a 9 (nove) as duplas continuarão a jogar até que haja uma diferença de 2 (dois) pontos.

- 2) À maior de 3 (três) sets (Com ponto de ouro) - As duplas disputarão um encontro em que a primeira que vencer dois sets vence o encontro.
  - 3) Pro set (com ponto de ouro) – Nas categorias de KIDS, sendo que só as finais serão disputadas com 3 sets com supertie.
- g. As fases das várias categorias que participam no Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL são as patentes no anexo A ao presente regulamento.

## **2. REGRAS A APLICAR**

- a. As regras a aplicar no desenrolar dos encontros do Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL são as patentes no Anexo I (Regulamento de Jogo do Padel) da Federação Portuguesa de Padel disponível em:  
<https://www.fppadel.pt/regulamentos/746/fpp-regulamento-do-jogo-do-padel-anexo-i.pdf>
- b. As condições estruturais do LX Indoor Padel não permitem a execução de jogo exterior, pelo que o Torneio Comemorativo do Clash 2026 do LX INDOOR PADEL decorre sem jogo exterior.

## **3. PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

- a. Cada vitória dá à equipa que vence três pontos e à derrotada um ponto;
- b. Equipa desclassificada ou que não comparece tem zero pontos;
- c. Em caso de falta de comparência a equipa que compareceu ganha o encontro por 6-0, 6-0;
- d. Para efeitos de atribuição de uma falta de comparência, o tempo de espera será de 20 minutos. Este tempo tem início a partir do momento em que existe campo livre para a realização da ronda mas nunca antes do tempo estabelecido na difusão dos quadros;
- e. Mesmo que haja lugar a falta de comparência, o jogo pode-se realizar na mesma desde que se verifiquem as seguintes condições em simultâneo:
  - 1) A equipa que beneficiaria com a falta de comparência acede a realizar o jogo e;
  - 2) A organização tem capacidade de espaço / tempo para o realizar;
- f. Basta uma destas condições não ser atingida e é atribuída falta de comparência;
- g. Uma equipa que não compareça à sua primeira ronda, não poderá participar nas rondas seguintes, sendo-lhe atribuída falta de comparência em todos os encontros planeados, a menos que todas as outras equipas do grupo acedam a que se realizem os restantes jogos;
- h. Equipa melhor classificada é a equipa com maior número de pontos;

i. Critérios de desempate:

1º Embate entre as equipas empatadas;

2º Em caso de empate pontual entre três equipas, e em que o critério anterior não consegue desempatar, conta a maior diferença entre jogos ganhos e perdidos. Contam para este efeito apenas os jogos disputados entre as equipas que estão empatadas;

3º Caso se mantenha o mesmo empate entre três equipas, passa-se ao ponto seguinte.

Caso se mantenha um empate entre duas equipas, aplica-se o embate entre elas;

4º Soma das idades das duplas - a equipa com maior soma de idades é a que passa;

5º Dupla com o jogador com mais idade.

j. Substituições:

1) São permitidas substituições, até antes do início do primeiro jogo da dupla;

2) Após uma dupla ter feito um jogo, não poderá haver substituições, sendo os jogos seguintes dessa dupla perdidos por falta de comparência;

3) Em caso de lesão e impossibilidade de continuar o torneio, a dupla perde os jogos seguintes por falta de comparência.

#### **4. CASOS ESPECIAIS**

a. A Organização pode repescar uma dupla que tenha sido eliminada na fase de grupos, para substituir uma dupla que tenha sido apurada para a fase final e tenha desistido. O objetivo é manter a integridade de jogos na fase final. A dupla deverá ser proveniente do grupo onde houve a desistência;

b. Qualquer caso omissos não contemplado neste regulamento será decidido pela Organização.

#### **5. ASPECTOS ADMINISTRATIVOS**

a. O comportamento dos jogadores durante todo o torneio deverá ser pautado por regras de boa educação e convivência, sendo aplicável as “NORMAS DE CONDUTA DO LX INDOOR PADEL”;

b. Após a difusão dos quadros, não existe a possibilidade de trocas de horário, exceto se tal não influenciar a estrutura do torneio;

c. Após a difusão dos quadros a desistência não dá lugar à devolução do valor de inscrição.

**ANEXO A**

		Nível	Maior de 3 sets com super tie no 3º set (SEMPRE COM PONTO DE OURO)	Maior de 3 sets (SEMPRE COM PONTO DE OURO)	PRO SET (SEMPRE COM PONTO DE OURO)
<b>FASE DE GRUPOS</b>	<b>MASC</b>	1	X		
		2	X		
		3	X		
		4	X		
		5	X		
	<b>FEM</b>	1	X		
		2	X		
		3	X		
		4	X		
		5	X		
	<b>MIX</b>	2	X		
		3	X		
		4	X		
	<b>KIDS</b>	Sub14			X
Sub12				X	
Sub10				X	
<b>QUARTOS E OITAVOS DE FINAL E MEIAS FINAIS</b>	<b>MASC</b>	1	X		
		2	X		
		3	X		
		4	X		
		5	X		
	<b>FEM</b>	1	X		
		2	X		
		3	X		
		4	X		
		5	X		
	<b>MIX</b>	2	X		
		3	X		
		4	X		
	<b>KIDS</b>	Sub14			X
Sub12				X	
Sub10				X	
<b>FINAIS</b>	<b>MASC</b>	1		X	
		2		X	
		3		X	
		4		X	
		5		X	
	<b>FEM</b>	1		X	
		2		X	
		3		X	
		4		X	
		5		X	
	<b>MIX</b>	2		X	
		3		X	
		4		X	
	<b>KIDS</b>	Sub14	X		
Sub12		X			
Sub10		X			