

LEIRIA

# RACQUET

*Sports & Social Club*

## REGULAMENTO TORNEIO ESCADA

2025/26

### ORGANIZAÇÃO

- 1 A organização do torneio está a cargo do RACQUET, e os jogos disputam-se apenas nos campos do Clube.
- 2 A gestão de resultados, classificações, e contactos dos jogadores participantes é efetuada via TIETENNIS. Sempre que necessário pode ser solicitada ajuda na secretaria do Clube.
- 3 Juiz Árbitro - Frederico Lopes - 927 524 610 - frederico.lopes@rscl.pt

### DURAÇÃO

- 4 Quadro Escada - 14 de Outubro a 5 de Junho de 2026
- 5 Masters - 8 a 21 de Junho 2026
- 6 Jantar/Cocktail e Entrega de Prémios - data a anunciar

### ESQUEMA COMPETITIVO

- 7 A pontuação dos jogos será disputada à melhor de 3 sets (3º set é super-tiebreak)
- 8 Será usado o seguinte sistema para calcular a posição de um jogador no Torneio Escada. Sistema de 39 Pontos: Quando um jogador ganha, toma a posição do seu oponente no ranking escada. Este sistema concede pontos não somente aos vencedores, mas concede aos vencidos também.

Como funciona:

- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais elevada recebe 39 pontos menos o número de jogos que o vencido ganhou, adicionado dos pontos atuais.
- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais baixa, os seus pontos anteriores serão substituídos pelos pontos do seu adversário mais 39 pontos adicionais, menos o número de jogos que o vencido ganhou.

Os vencidos recebem sempre 1 ponto por cada jogo que ganham.

Exemplo 1:

O Rui ganha ao Marco 6-3, 6-2

O Rui tinha 42 pontos, o Marco tinha 56 pontos

O Rui tem agora  $56 + 39 - 5 = 90$  pontos

O Marco tem agora  $56 + 5 = 61$  pontos

Exemplo 2:

O Rui ganha ao Marco 6-4, 6-4.

O Rui tinha 40 pontos e o Marco tinha 32 pontos.

O Rui tem agora  $40 + 39 - 8 = 71$  pontos.

O Marco tem agora  $32 + 8 = 40$  pontos.

### DESAFIOS

- 9 Os jogadores têm 3 dias para aceitar ou declinar um desafio antes que este seja declinado automaticamente. Após ter aceite o desafio, têm 7 dias para disputar o

encontro.

10 Um jogador pode ter 2 desafios em simultâneo.

11 Caso exista falta de comparência, o jogador que não compareceu perde 30 pontos e a sua posição.

12 Um jogador somente pode jogar com um adversário 5 posições acima e 5 posições a baixo.

13 Um jogador não pode ter 2 encontros consecutivos contra o mesmo adversário.

14 No caso de uma desistência durante o encontro o vencedor ficará com o resultado integral e o perdedor com o número de jogos ganhos. Exemplo: Rui joga contra Marco. Rui desiste a 3-3 1º set, o Marco ganha 6/3- 6/0. (ESTE PONTO ESTÁ A SEGUIR AO 15.)

15 Serão atribuídos 2 JOKERS a todos os jogadores inscritos no torneio.

a Os JOKERS referidos no número anterior permitem o desafio de qualquer jogador, independentemente da sua classificação.

b A utilização de JOKERS apenas é possível até ao dia 31 de Maio de 2024.

c A utilização dos JOKERS é feita através de pedido ao Juiz-Árbitro do torneio.

16 Os jogadores deverão comunicar, imediatamente após o desafio, o resultado no TIETENNIS. A atualização de qualquer resultado será sempre da responsabilidade dos jogadores envolvidos.

17 Recordamos ainda que no último dia do Torneio apenas se podem realizar jogos já aceites até ao dia anterior. Significa isto que não poderão colocar desafios nem aceitar desafios no último dia de prova, apenas efetuar jogos previamente aceites.

### INSCRIÇÃO

18 A inscrição tem o custo de 25€ para N/MEMBROS.

Descontos de Membro aplicáveis.

19 A inscrição é feita pelo jogador na secretaria do RACQUET.

20 O pagamento das inscrições é efetuado na secretaria do RACQUET.

### MARCAÇÃO

21 Os participantes podem marcar os seus encontros, com a duração máxima de 2 horas.

22 Os campos podem ser reservados com 5 dias de antecedência.

23 A marcação do campo e o fornecimento de bolas para o jogo, as quais devem estar em boas condições será da responsabilidade do jogador desafiante.

LEIRIA  
**RACQUET**  
*Sports & Social Club*

**REGULAMENTO TORNEIO ESCADA**

**2025/26**

**MASTERS**

**24** Não há lugar ao pagamento de campo, nem de luz, nem de inscrição, nem bolas nos encontros do torneio MASTERS.

**25** O MASTERS terá um quadro de 16 jogadores, sendo disputado em sistema de eliminatória.

**26** O quadro do torneio MASTERS será preenchido da seguinte forma:

**a** Os 14 jogadores mais bem classificados no final da época regular do torneio, de entre todos os que se inscreverem no torneio.

**b** O jogador com mais jogos realizados durante a época regular do torneio.

**c** O vencedor do prémio FAIR PLAY

**27** Caso o jogador selecionado em aplicação da alínea b. esteja entre os jogadores a que se refere a alínea a. ou não se inscreva para o MASTERS, será selecionado para participação no MASTERS o jogador com o segundo maior número de jogos realizados durante a época regular do torneio, e assim sucessivamente, desde que o jogador substituto tenha jogado um mínimo de 15 jogos durante a fase regular do torneio. Caso não seja possível selecionar um jogador em aplicação da alínea b., o número de jogadores selecionados em aplicação da alínea a. será aumentado em 1 jogador.

**28** Caso o jogador selecionado em aplicação da alínea c. esteja entre os jogadores selecionados em aplicação das alíneas a. ou b. ou não se inscreva no torneio MASTERS, o número de jogadores selecionados em aplicação da alínea a. será aumentado em 1 jogador.

**29** Apenas poderão participar no MASTERS os jogadores que tiverem disputado um mínimo de 10 jogos durante a época regular

**30** Caso se verifique a inscrição de dois ou mais jogadores para o torneio MASTERS com o mesmo número de pontos considera-se melhor classificado aquele que tiver no final da época, o maior número de vitórias nos jogos disputados entre os jogadores empatados. Caso, ainda assim, se verifique uma situação de empate será selecionado o jogador com um maior número de jogos realizados até à data referida. Caso, ainda assim, continue a verificar-se uma situação de empate em aplicação dos critérios acima indicados, o selecionado para participar no torneio será encontrado por sorteio.

**31** Os derrotados na primeira eliminatória do torneio MASTERS integrarão um torneio MASTERS B, o qual atribui igualmente pontos para a classificação do torneio escada.

**32** O vencedor do prémio FAIR PLAY é encontrado por votação de todos os jogadores inscritos no torneio escada, através de votação efetuada durante a última semana da época regular do torneio. Em caso de empate na votação para o prémio FAIR PLAY, considera-se vencedor o jogador com maior número de jogos realizados durante a época regular do torneio. Se ainda assim subsistir o empate, o

vencedor será escolhido pelo juiz árbitro.

**33** Masters Points: Este sistema atribui pontos extra aos jogadores que participem no torneio "MASTERS" e também no torneio MASTERS B, de acordo com as seguintes tabelas:

**a** Torneio MASTERS

1/8 final - 160pts

¼ final - 320pts

½ final - 640pts

Finalista - 1200pts

Vencedor - 2000pts

**b** Torneio MASTERS B

1/8 final - 20pts

¼ final - 40pts

½ final - 80pts

Finalista - 160pts

Vencedor - 240pts

**34** Os "Masters Points" serão lançados pela organização do torneio e acrescem ao número de pontos que cada jogador tinha no final da época regular do torneio escada.

**35** Bonus Points: Os jogadores podem reclamar pontos extra caso se verifiquem as seguintes situações:

**a** 6 jogos durante 1 mês do calendário - 30pts

**b** Friday Night - Jogos disputados à 6ªfeira a partir das 19h - 5 PTS

Reclamados pelo próprio.

**CLASSIFICAÇÃO E RANKING**

**36** A classificação do Escada é atualizada automaticamente após os desafios. Os pontos adquiridos no Escada revertem para o RACQUET RANKING, sendo este atualizado ao dia 1 de cada mês.

**ESCADA JUNIOR**

**37** O regulamento do ESCADA é o mesmo para o ESCADA JUNIOR, com as seguintes alterações:

**38** Valor da inscrição é metade do que seria no ESCADA.

**39** Pode ser adquirido o Cartão JOGA+, que permite efectuar reservas no período dedicado ao ESCADA JUNIOR a valores reduzidos:

**a** Durante a semana até 19h

**b** Fim de semana das 13h às 19h

**40** Cada hora de aluguer de campo é 1 quadrado do cartão. Cada hora de aluguer de luz é 1 quadrado do cartão.