



6.ª Edição Padel Challenge Benfica Corporate Club

14 e 15 de março de 2026

REGULAMENTO

1. INTRODUÇÃO

A sexta edição do “Padel Challenge Benfica Corporate Club” (doravante, “Evento”) é um torneio de empresas que tem como objetivo desenvolver a componente social e de networking entre as várias empresas envolvidas, bem como fomentar a prática do Padel nos níveis iniciado (5), intermédio (4), experiente (3) e avançado (2).

a. O Evento será organizado pela BENFICA ESTÁDIO – CONSTRUÇÃO E GESTÃO DE ESTÁDIOS, S.A., pessoa colectiva com o NIPC 505813378, com sede na Av. Eusébio da Silva Ferreira, Estádio do SLB, em Lisboa, neste ato representado por Rui Manuel César Costa e Jaime Rodrigues Antunes, na qualidade de Presidente e de Vogal do Conselho de Administração, com poderes para o acto, adiante designado por “Benfica Estádio” (doravante, “Entidade Organizadora”) com o apoio da São Bento Racketspro, Lda. (“Rackets Pro”) e disputado nos 10 campos de Padel na Rackets Pro Nova nos dias 14 e 15 de março de 2026.

2. INSCRIÇÕES

a. As inscrições devem ser efetuadas pelo responsável/capitão de cada equipa, através do formulário que se encontra disponível no site oficial do Benfica ou que é disponibilizado através do link constante das newsletters enviadas aos clientes Benfica Corporate Club (disponível em: <https://cloud.web.slbenfica.pt/padelchallenge>). O preenchimento do formulário não garante a inscrição no torneio. Os Membros Benfica Corporate Club terão prioridade na inscrição no torneio e as restantes empresas fora do universo Benfica Corporate Club serão inscritas no torneio por ordem de receção de inscrição. Não são permitidas inscrições de menores de 18 anos.

b. Do formulário de inscrição deverá constar a seguinte informação:

- i. Nome da empresa e indicação se é membro ou não do Benfica Corporate Club;
 - ii. Nome do responsável / capitão da equipa;
 - iii. Nome dos restantes 3 elementos da equipa;
 - iv. E-mail e contacto telefónico de cada elemento da equipa;
 - v. Indicação do tamanho das t-shirts de cada elemento da equipa;
 - vi. Indicação se os elementos da equipa são ou não federados e se sim, o número de licença e qual o nível de cada um;
 - vii. Nível a que a equipa jogará: iniciado, intermédio, experiente ou avançado (equivalente aos níveis M5, M4, M3 ou M2 da Federação Portuguesa de Padel). Categorias disponíveis na prova feminina: iniciadas, intermédias ou experientes (F5, F4 e F3).
- c. O responsável/capitão da equipa deverá certificar-se de que obteve todas as autorizações necessárias por parte dos restantes elementos da equipa para efeitos da sua inscrição no Evento e fornecimento dos seus dados pessoais para a referida finalidade. Em todo o caso, o responsável/capitão da equipa compromete-se a informar todos e cada um dos membros da equipa do disposto no Regulamento e no Aviso de Privacidade, neste último sobre como os seus dados pessoais serão tratados.
- d. As inscrições serão aceites até decisão da organização.
- e. O valor da inscrição é de € 300/equipa (+IVA) para empresas que sejam membros Benfica Corporate Club e € 400/equipa (+IVA) para não-membros.
- f. Não existe número limite de inscrições de equipas por empresa.
- g. Após confirmação da sua inscrição, enviaremos um email da reduniq onde constará os dados de pagamento e o comprovativo enviado obrigatoriamente por e-mail para benficacorporateclub@slbenfica.pt e padelcorporate@slbenfica.pt.
- h. As inscrições serão consideradas válidas, mediante o envio de um e-mail de confirmação aos inscritos por parte da organização.

3. SORTEIO

- a. O sorteio será realizado na Rackets Pro Nova.
- b. Os quadros serão enviados por email a todos os participantes assim que estiver fechado por parte da organização.

4. CATEGORIAS e NÍVEIS

- a. O torneio será disputado por equipas femininas e masculinas nos níveis identificados nos pontos em baixo. **São descritos os níveis de forma a que as equipas inscritas na mesma categoria tenham características de jogo as mais homogéneas possíveis.** Deve ser tido em especial consideração as interdições de participação identificadas:

- i. **Iniciado:**

Nível similar da Federação Portuguesa de Padel (FPP): F5/M5

Jogador com conhecimento de todas as regras do jogo

Jogador que já efetuou pelo menos 60 jogos (não necessariamente competitivos)

Interdito a jogadores que:

- Tenham classificação de F4/M4 ou superior na FPP à data do sorteio.
- Sejam treinadores de padel (a validação será feita através do site da FPP para licenças válidas em qualquer ano).

ii. Intermédio

Nível similar da Federação Portuguesa de Padel (FPP): F4/M4

Capacidade de executar todas as pancadas principais do padel consistentemente

Jogador que já efetuou pelo menos 100 jogos (preferencialmente alguns competitivos)

Interdito a jogadores que:

- Tenham classificação de F3/M3 ou superior na FPP à data do sorteio.
- Sejam treinadores de padel (a validação será feita através do site da FPP para licenças válidas em qualquer ano).

iii. Experiente

Nível similar da Federação Portuguesa de Padel (FPP): F3/M3

Jogador experiente na modalidade com capacidade de efetuar jogos com consistência e ritmo

Interdito a jogadores que:

- Tenham classificação de F2/M2 ou superior na FPP à data do sorteio.
- Sejam treinadores de padel (a validação será feita através do site da FPP para licenças válidas em qualquer ano).

iv. Avançado (apenas equipas masculinas)

Nível similar da Federação Portuguesa de Padel (FPP): M2

Jogador avançado na modalidade com capacidade de efetuar jogos muito consistentes e ritmo elevado.

Interdito a jogadores que:

- Tenham classificação de M1 na FPP à data do sorteio (ou classificação em circuitos profissionais).

Nota importante: tendo em consideração que poderão existir jogadores/jogadoras que não tenham classificação na FPP de acordo com o nível de jogo descrito em cima, a organização apela ao *Fair Play* e desportivismo para que os(as) mesmos(as) se inscrevem nas categorias de acordo com o seu nível de jogo e não de acordo com a sua classificação.

b. O juiz-árbitro do torneio validará a classificação de todos os inscritos, não apenas com base no número da licença dos mesmos na FPP (no ato da inscrição, é obrigatório que todos os inscritos

identifiquem a mesma sempre que a possuam), mas também seguindo outros padrões de avaliação ao critério exclusivo da organização.

Caso participem jogadores que violem alguma interdição identificada em cada um dos níveis, será atribuída a derrota por 6-0 nos encontros em que os mesmos participarem. Qualquer participante pode apresentar prova da violação ao juiz-árbitro do torneio até 45 minutos após o término do encontro onde aconteceu a irregularidade.

c. Cada equipa é constituída por 4 jogadores (**no mínimo 1 jogador tem que pertencer comprovadamente à empresa**).

d. Cada equipa deve exclusivamente incluir elementos masculinos ou femininos.

e. O nível da equipa será, **obrigatoriamente**, igual ao do jogador da equipa com o nível mais alto.

5. FORMATO DO TORNEIO

i. Grupos de 3 equipas, em sistema de todos contra todos.

ii. Antes de cada confronto, cada equipa tem de nomear 2 duplas, que passarão a ser designadas por “Dupla 1” e “Dupla 2”. A ficha com a constituição das duplas será entregue à organização 10 (dez) minutos antes do início do jogo, em formulário próprio.

iii. Serão apurados para o Quadro A (fase a eliminar) o 1.º e 2.º classificados de cada grupo. O 3.º classificado de cada grupo, será apurado para o Quadro B (fase a eliminar).

a. FASE DE GRUPOS

i. Cada confronto entre 2 equipas é constituído por 2 sets até aos 6. Exemplo: O 1.º set é jogado entre a “Dupla 1” da Equipa A e a “Dupla 1” da Equipa B; o 2.º set é jogado entre a “Dupla 2” da Equipa A e a “Dupla 2” da Equipa B.

ii. Em caso de empate em sets (1-1) realiza-se um Super Tie Break até aos 10. No início do Super Tie Break, cada uma das equipas nomeia uma dupla diferente das duplas dos sets anteriores.

iii. É atribuído 1 ponto por vitória, em cada confronto entre equipas.

iv. Em caso de empate no final da fase de grupos, o fator de desempate é a diferença entre jogos ganhos e perdidos. Para este desempate, não é considerado o Super Tie Break.

b. FASE A ELIMINAR

i. Cada confronto entre 2 equipas é constituído por 2 sets até aos 6. Exemplo: O 1.º set é jogado entre a “Dupla 1” da Equipa A e a “Dupla 1” da Equipa B; o 2.º set é jogado entre a “Dupla 2” da Equipa A e a “Dupla 2” da Equipa B.

ii. Em caso de empate em sets realiza-se um Super Tie Break até aos 10. No início do Super Tie Break, cada uma das equipas nomeia uma dupla diferente das duplas dos sets anteriores.

iii. A final será disputada em 2 jogos constituídos por 2 sets (Ponto de ouro) + Super Tie Break em cada jogo. Em caso de empate (uma vitória para cada equipa), o fator de desempate é a diferença entre jogos ganhos e perdidos.

- c. A cada equipa será garantida no mínimo a realização de 2 jogos na fase de grupos e 1 jogo na fase a eliminar (Quadro A ou B).
- d. Os horários dos jogos são definidos pela organização.
- e. Todos os participantes devem estar disponíveis nas datas e horas marcadas para os seus jogos.
- f. A não comparência de um dos elementos da equipa, passados 15 (quinze) minutos da hora do início do jogo, implica falta de comparência da equipa, e a mesma é penalizada com uma derrota (6-0) no confronto.
- g. O período de aquecimento de cada confronto terá o tempo limite de 5 (cinco) minutos, após o qual deverá ser iniciado o jogo.

6. TORNEIO DE EXIBIÇÃO M1 (OPCIONAL)

- a. Qualquer empresa inscrita poderá convidar uma ou várias duplas (não é obrigatório que pertençam à empresa) para a representar num torneio de exibição a ser realizado por eliminação direta durante o torneio principal.
- b. As duplas inscritas neste torneio deverão ter classificação de M1 na FPP ou nível de jogo equivalente.
- c. O torneio será realizado se existirem 4 ou mais duplas inscritas até um máximo de 16 duplas (selecionadas através das suas classificações na FPP ou equivalente).
- d. Os jogos serão realizados à melhor de 3 sets com ponto de ouro e *super tie-break* no último (em substituição do 3º set se necessário).
- e. Tendo em consideração o cariz exibicional deste torneio, não serão entregues prémios nem “Welcome Kit”.

7. PRÉMIOS

- a. A cada um dos elementos da equipa será entregue um “Welcome Kit”.
- b. Aos vencedores e finalistas de todas as categorias, serão atribuídos troféus e medalhas pela organização.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

- a. A participação no Evento encontra-se sujeita ao presente Regulamento e Aviso de Privacidade, pelo que os participantes declaram e reconhecem que aceitam os referidos documentos.
- b. Qualquer alteração que ocorra ao Regulamento ou ao Evento será divulgado na homepage do site oficial do Sport Lisboa e Benfica em: <https://www.slbenfica.pt/business/corporate/padel-challenge>
- c. Todas as dúvidas sobre a interpretação do presente Regulamento e demais casos relativos ao Evento deverão ser colocadas através do email benficacorporateclub@slbenfica.pt ou

padelcorporate@slbenfica.pt, as quais serão analisadas e decididas pela BENFICA ESTÁDIO – CONSTRUÇÃO E GESTÃO DE ESTÁDIOS, S.A., pessoa colectiva com o NIPC 505813378, com sede na Av. Eusébio da Silva Ferreira, Estádio do SLB, em Lisboa, neste ato representado por Rui Manuel César Costa e Jaime Rodrigues Antunes, na qualidade de Presidente e de Vogal do Conselho de Administração, com poderes para o acto, adiante designado por “Benfica Estádio”.

d. O presente Regulamento rege-se pela lei portuguesa. Para resolução de qualquer questão emergente da violação ou interpretação do presente Regulamento é competente exclusivamente o Tribunal da Comarca de Lisboa.

e. Qualquer caso omissis ao presente regulamento será decidido pela organização.

Lisboa, 06/02/2026