

# Regulamento Geral das Ligas ABCP 2026

---

## 1. Objetivo

Este regulamento define as normas gerais de funcionamento das Ligas Internas organizadas pelo Abrantes Clube de Padel (ABCP) ao longo do ano de 2026, integradas no circuito Masters ABCP 2026. As ligas visam promover regularidade competitiva, compromisso entre duplas e acumulação de pontos para o ranking.

## 2. Datas e Duração

Cada edição da Liga ABCP terá uma duração entre 3 a 4 meses, com datas de início e fim divulgadas previamente no site do clube e na plataforma TiePlayer.

## 3. Participantes e Inscrição

- Podem participar jogadores/as com idade igual ou superior a 16 anos (até 13 anos em casos excepcionais).
- As inscrições são feitas por par, através da plataforma TiePlayer.
- Cada jogador pode inscrever-se em até duas categorias: uma regular (masculina ou feminina) e uma mista. Caso haja a possibilidade de inscrição em duas ou mais categorias regulares ou mistas, será comunicado no grupo WhatsApp.
- O valor da inscrição e prazos de pagamento serão definidos em cada edição.

## 4. Categorias

As ligas poderão incluir:

- Masculinas: M6, M5, M4, M3
- Femininas: F6, F5
- Mistas: MX5, MX6

Cada categoria requer um mínimo de 6 pares para ser viabilizada. A organização poderá fundir categorias em caso de insuficiência de inscrições.

## 5. Equipas e Substituições

- As equipas são compostas por dois jogadores fixos.
- Em caso de lesão comprovada ou ausência prolongada (igualmente comprovada) cada equipa pode realizar uma substituição por edição (o substituto está sujeito a aprovação da direção do clube). O jogador substituído não poderá regressar.
- Não é permitida substituição durante um jogo em curso.

## 6. Sistema de Competição

- As ligas serão disputadas em formato "todos contra todos" por categoria.
- O número de jornadas será definido com base no número de duplas inscritas.

## 7. Regras de Jogo

- Os jogos são disputados à melhor de 3 sets.
- Em caso de empate a 1 set, o terceiro set será um super tie-break.
- Aplica-se ponto de ouro.
- Há uma tolerância de 15 minutos para o início dos jogos.

## 8. Classificação e Desempates

- Vitória: 3 pontos
- Derrota: 1 ponto

Os critérios de desempate seguem o regulamento da Federação Portuguesa de Padel (FPP).

\*Desempate entre duas duplas:\*

1. Confronto direto

\*Desempate entre três ou mais duplas:\*

Consideram-se apenas os jogos entre as duplas empatadas:

1. Diferença entre sets ganhos e perdidos (o super tie-break conta como um set para efeitos de desempate)
2. Diferença entre jogos ganhos e perdidos
3. Sorteio

Estes critérios são aplicados sequencialmente sempre que permaneça o empate. Quando um ou mais pares deixem de estar empatados e permaneçam outros pares empatados, serão novamente aplicados os critérios de desempate pela ordem estabelecida para resolver o empate que ainda persista.

Quando um dos pares foi penalizado por falta de comparência ou por desistência, será excluída do grupo de desempate e colocado no último lugar entre os pares empatados.

Para a realização dos referidos cálculos, todos os encontros com FC contabilizam como derrota por dois (2) sets (6/0 e 6/0) e todos os encontros iniciados, mas inacabados por qualquer tipo de abandono da mesma forma: derrota por dois (2) sets (6/0 e 6/0).

## **9. Marcação de Jogos e Aluguer de Campos**

- Os jogos são agendados pelas equipas, com apoio da organização (se necessário).
- Os campos devem ser reservados via TiePlayer.
- Há um desconto de 2€ por jogo da Liga (1h30), por campo.

## **10. Faltas, Desistências e Jogos Não Realizados**

- A não comparência sem aviso implica derrota por 6/0 6/0 e pagamento integral do campo.
- Repetidas faltas sem pagamento poderão resultar em exclusão.
- Jogos não realizados por ambas as equipas resultam em derrota dupla, com atribuição de 0 pontos para ambas.
- A desistência de uma equipa implica vitória administrativa para as adversárias restantes, anulando todos os jogos feitos.
- A desistência de uma equipa na Liga poderá implicar a anulação ou ajuste da pontuação atribuída para o ranking Masters aos jogadores envolvidos, de acordo com decisão da organização.

## 11. Alteração de Jogos

1.º Caso uma dupla não possa comparecer a um jogo agendado, este poderá ser alterado para outro momento, desde que seja solicitado com pelo menos 12 horas de antecedência, à organização.

2.º Caso uma dupla não cumpra com o ponto anterior, a mesma terá de pagar o valor total do campo e perderá o jogo em questão. A recusa do pagamento poderá resultar na expulsão imediata da dupla da Liga, e na proibição de entrada em qualquer futuro evento e/ou competição organizada até pagar a dívida em questão.

3.º Caso haja um pedido de alteração de jogo na última semana do tempo útil da Liga, e não seja possível realizar o jogo noutra momento devido à limitação de tempo, o resultado será dado como vitória para a equipa que não pediu alteração.

## 12. Jogos Não Acabados por Razões Alheias aos Jogadores

No caso de algum jogo não ser terminado por razões alheias aos jogadores, deve ser terminado posteriormente em data a combinar por ambos.

## 13. Comunicação

Serão criados grupos de WhatsApp para facilitar o contacto entre as duplas. Caso algum jogador ou dupla seja desafiado e marcado (@) no grupo, não respondendo, a responsabilidade de marcação do jogo passará para os visados, perdendo por FC caso não tentem marcar o jogo.

## 14. Combinações de jogos

As equipas que jogam “em casa” no quadro competitivo ficam responsáveis por dar o primeiro passo para combinar o jogo.

## 15. Pontuação para o Ranking Masters ABCP 2026

A classificação final de cada categoria da Liga será convertida em pontos para o ranking anual, com base no modelo Abrantes Padel Tour 300:

### ROUND ROBIN

1º : 300

2º : 250

3º : 200

4º : 175

5º : 125

6º : 75

A pontuação atribuída na Liga é considerada a **título individual**, independentemente da inscrição ser efetuada em par fixo.

A contabilização da pontuação para o ranking Masters está sujeita às condições definidas no Regulamento Masters ABCP 2026, nomeadamente no que respeita à realização mínima de eventos por categoria.

## **16. Prémios**

Os prémios serão definidos em cada edição da liga.

## **17 – Cancelamento de inscrição**

O cancelamento da inscrição só poderá ser possível até 15 dias do início da Liga. A partir desse dia, será necessário pagar a totalidade da inscrição, mas com direito ao Kit de Participação.

## **18. Casos Omissos**

- 1.º Sobre todos os casos omissos e situações não previstas decorrentes da aplicação do presente regulamento, decidirá a Direção do Abrantes Clube de Padel ABCP com base nos regulamentos em vigor e boas práticas da Federação Portuguesa de Padel.
- 2.º A organização reserva o direito de tomar decisões finais em casos de interpretação deste regulamento ou situações imprevistas.
- 3.º Todos os participantes da Liga concordam em acatar este regulamento e seguir as regras estabelecidas
- 4.º Qualquer violação grave das regras ou conduta inadequada poderá resultar em desqualificação ou suspensão, a critério da organização.
- 5.º Este regulamento poderá ser atualizado ou modificado pela organização, se necessário, com aviso prévio aos participantes.